La Nature pour Terrain de Jeux

Sur place, vous profiterez

d'une belle rivière avec ses petites plages, toboggans et plongeoirs naturels. La rivière offre un terrain de jeu quasi sans limite, ou petits et grands peuvent évoluer sans être bousculés!



Le Camping la Palhère est idéalement situé, en toutes saisons, des loisirs vous sont proposés. Loin de la foule et du tumulte de la ville, nous vous accueillons dans un cadre de verdure exceptionnel, très loin de la pollution et des grands courants de la civilisation,







Vous disposez également d'une aire de jeux pour enfants: Château gonflable, trampoline, panier de basket, ping-pong, espace fitness de plein air pour adultes, pétanques, restauration sur place, bar licence IV, repas à thèmes, pains frais tous les matins, supérette,



Evadez vous en Lozère, ...



A 5 min, vous profiterez d'une jolie plage aménagée sur le Lac de Villefort, sa base nautique, la via ferrata: son originalité est de se dérouler au dessus du lac.



Pratiquer la canyoning dans les gorges de Chassezac, visiter un des plus beaux villages de France, randonnées, pêche, observer les brames du cerf, parcs accrobranche et bien d'autres activités encore.

















Répartie en 45 Emplacements, nous vous accueillons en:

Chalet Grand Confort



- -Jusqu'à 8 personnes
- -3 Chambres
- -Sanitaire
 - -Téléviseur

Chalet Confort



- -Jusqu'à 6 personnes
- -2 Ch. modulable en
- 3 Chambres
- -Sanitaire
- -Téléviseur

Chalet



- -Jusqu'à 6 personnes
- -2 Chambres
- -Sanitaire
- -Téléviseur

Mobile-Home



- -Jusqu'à 6 personnes
- -2 Chambres
- -Sanitaire
- -Téléviseur

Roulotte



- -Jusqu'à 4 personnes
- -2 Chambres
- -Cuisine équipée
- -Sanitaire

Tipi



- -Jusqu'à 4 personnes
- -2 Chambres
- -Kitchenette
- -Sanitaire commun

Coco Sweet



- -Jusqu'à 4 personnes
- -2 Chambres
- -Kitchenette
- -Sanitaire commun

Emplacement



- -Camping en terrasses
- -En bord de rivière - ou palier supérieur
- -Sanitaire commun
- Locations à partir de 30 Euros la nuit pour 4 Personnes (Hors Juillet et Août)