

# L'Ermitage - VTT n°3

Vallée du Lot - Mende



L'Ermitage Saint-Privat à Mende (48) (B. Colomb)



## *Pour les sportifs...*

Une bonne partie de ce circuit a lieu sur des pistes et en forêt.

Le profil de cet itinéraire présente des caractéristiques sportives par endroits.

## **Infos pratiques**

---

Pratique : A VTT

---

Durée : 2 h

---

Longueur : 21.6 km

---

Dénivelé positif : 787 m

---

Difficulté : Difficile

---

Type : Boucle

# Itinéraire

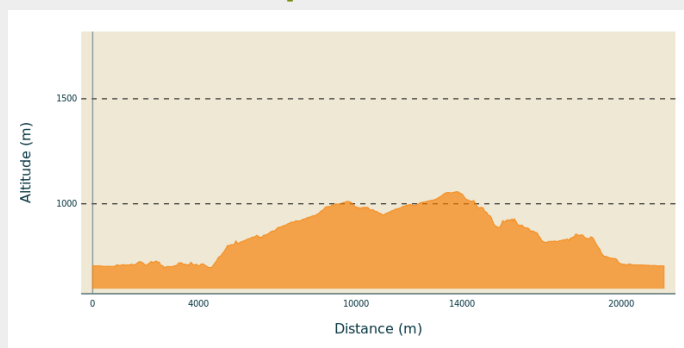
**Départ** : Parking du complexe sportif Jean-Jacques Delmas

**Arrivée** : Parking du complexe sportif Jean-Jacques Delmas

**Balisage** : 🚦 VTT hors PNR

**Communes** : 1. Mende  
2. Balsièges  
3. Saint-Bauzile

## Profil altimétrique



Altitude min 696 m Altitude max 1058 m

Les 4 premiers kilomètres sont sur des pistes roulantes relativement faciles et avec peu de dénivelé. Idéal pour se mettre en jambe !

**Mais Attention !** Les 800 mètres suivants présentent une réelle difficulté sous la forme d'une montée très raide avec **120 mètres de dénivelé !**

La montée, qui se poursuit sur encore 6 kilomètres, se fait moins pentue et plus facile à gérer.

Vous pourrez souffler un peu sur le kilomètre suivant qui présente un profil descendant avant de reprendre une nouvelle montée (plus douce que les deux précédentes) sur environ 2,7 km.

Les 8 kilomètres restants sont en descente avec un passage à l'Ermitage Saint-Privat (un des lieux historiquement emblématique de la ville de Mende) avec un très beau panorama sur la Mende et la vallée du Lot.

Le plus dur est derrière vous mais soyez prudent dans la descente...

# Sur votre chemin...



# Toutes les infos pratiques

## Comment venir ?

### Accès routier

Le départ du circuit est situé sur le parking du complexe sportif Jean-Jacques Delmas, devant la piscine intercommunale (route du Chapitre).

## Lieux de renseignement

### Office de Tourisme de Mende

Place du Foirail, 48000 MENDE

Tel : 04 66 94 00 23

<https://www.mende-coeur-lozere.fr/>



## Source



Communauté de Communes Cœur de Lozère